

Atelier du 5 juillet « Mettez y bon ordre »

Animation Claire Martel et Bernard Labadie

Objectifs de l'atelier

- Compter ses levés et **Anticiper** pour trouver l'ordre des manœuvres à exécuter
- Travailler sa **concentration**, dans le silence, l'organisation de la table

Organisation pratique

- Chaque table joue la **même** donne
 - les 4 joueurs fabriquent leur donne
 - Le contrat et l'entame sont imposés (indiqués sur le transparent au mur)
 - On joue dans le **silence**
 - On remet les cartes sur la table pour visionner
 - On commente les questions qu'il fallait se poser et la clé du coup
- 8 donnes en 2 heures

Donne N°: 1

N/PContrat 3SA par Sud. Entame 10♠ pour le Valet de Sud

Questions à se poser : combien de levées : 6

Ou trouver 3 levées sans rendre la main à EST.

Si le R♣ est mal placé , la 9^{ème} sera un Cœur ou un Carreau

Mais si Sud en main au R♣ rejoue ♦, dois je faire l'impasse au risque de chuter si les Cœurs sont 3-3 ?

Clé du coup : tester les Cœurs avant de faire l'impasse Trèfle

♠ 872
♥ AD5
♦ A73
♣ V932

♠ ADX9	N	♠ 654
♥ V92	O E	♥ X83
♦ 9642	S	♦ RX85
♣ R5		♣ 864

♠ RV3
♥ R764
♦ DV
♣ ADX7

Donne N° 2

E/NS 3SA par EST entame 4♥ pour le Valet du Mort . Sud est intervenu à 1♥

Questions à se poser : combien de levées : 6

Ou trouver 3 levées sans rendre la main à Nord qui pourrait traverser le R♥.

Si le R♦ est mal placé, la 9^{ème} sera un Pique ou un Trèfle

Mais si Sud en main au R♦ rejoue ♣, dois je faire l'impasse au risque de chuter si les ♠ sont 3-3 ?

Clé du coup : tester les Piques avant de faire l'impasse ♣

♠ V98
♥ X3
♦ 876
♣ RX872

♠ AD64	N	♠ R32
♥ V65	O E	♥ R87
♦ X954	S	♦ ADV2
♣ AD		♣ 654

♠ X75
♥ AD942
♦ R3
♣ V93

Donne N° 3

S/EO 3SA par Nord Entame 6♠

Questions à se poser : combien de levées . : 6 Ou trouver 3 levées sans rendre la main ?

Si les ♣ sont 4/1, il faut trouver les levées à ♦ . Si j'encaisse ARD de ♣, je pourrai faire l'impasse ♦ mais je ne pourrai pas rentrer en main pour jouer les ♦

Clé du coup : tester les ♣ avec 2 tours Roi et As pour être dans la bonne main pour jouer ♦ .

♠ RD
♥ RV32
♦ R6542
♣ A7

♠ X542	N	♠ AV763
♥ A98754	O E	♥ D
♦ X9	S	♦ D83
♣ X		♣ V986

♠ 98
♥ X6
♦ AV7

♣ RD5432

Donne N° 4

O/T 6♥ par Est entame V♠

Extraire les atouts et jouer petit Trèfle du Mort vers DV. Si Nord plonge du Roi, on a 2 levées à ♣ et donc 12 levées. Si le R♣ est en S. Sud ne peut rejouer ni ♦ (dans la Fourchette) ni ♣ (dans la fourchette D9)

♠ D75432

♥

♦ 976

♣ RX83

♠ AR N ♠ 9

♥ ARD3 O E ♥ X98762

♦ V43 S ♦ ADX

♣ A752 ♣ DV9

♠ VX86

♥ V54

♦ R852

♣ 64

Donne N° 5

N/NS 4♥ par Ouest, entame 2♦, Nord a ouvert de 3♠.Sud ne couvre pas la Dame.

Questions à se poser : combien de levées : 9, si le 2 est singleton et que Nord fait une coupe à ♦.Ou trouver 1 levée ? A pique,

Clé du coup Eliminer les cartes de sorties de Nord quand il aura couper un ♦, ce que l'on ne peut éviter. Jouer 3 tours de ♣ et extraire les atouts. Nord devra tirer l'A♠ ou coupe et défausse

♠ AD98763

♥ 82

♦ 2

♣ X72

♠ R4 N ♠ X2

♥ X9765 O E ♥ RDV3

♦ A984 S ♦ DVX3

♣ R3 ♣ AV4

♠ V5

♥ A4

♦ R765

♣ D9865

Donne N° 6

E /EO 4♠ par Sud Entame R♦

Questions à se poser : combien de levées : 10,

Quel est le danger ? Que la défense encaisse 4 levées dès qu'on lâche la main

Clé du coup

Poser l'hypothèse que pour gagner il faut que celui qui prene la main à l'As de Cœur n'ait plus de ♦ à encaisser, donc duquer l'entame et ne lâcher la main à l'atout que quand le Carreau perdant aura été défaussé sur le Cœur extra-gagnant.

♠ 7643		
♥ DV3		
♦ A63		
♣ D32		
♠ R	N	♠ DX9
♥ X84	O	E ♥ A9752
♦ RDV85	S	♦ 94
♣ X954		♣ V76
♠ AV852		
♥ R6		
♦ X72		
♣ AR8		

Donne N° 7

S/T 3SA par Ouest entame 6♥

5 levées, il faut en trouver 4 . Quel est le danger ?

Clé du coup :

prévoir la répartition 4/2 des ♣ et chercher à faire les ♦ du Mort. Encaisse ARD et V de ♠. Si le Flanc prend on montera au Mort pour faire les ♦, si le Flanc duque on a 6 levées et on trouve 2 levées à ♣.

♠ 972		
♥ RX763		
♦ X63		
♣ 83		
♠ AV8	N	♠ D63
♥ AD	O	E ♥ 854
♦ ARD	S	♦ V9742
♣ RDV72		♣ 64
♠ RX54		
♥ V92		
♦ 85		
♣ AX95		

Donne n° 8

O/P 6♥ par N entame D♦.

Compte des levées :12 en coupant 2♦ de la main courte. Pour couper 2 fois, il faut 3 rentrées en Nord.

Que fera – t on si on coupe ? à la 2^{ème} coupe, comment rentrera –t-on en main ?

Clé du coup : ouvrir la coupe à Trèfle pour rentrer en main par Trèfle coupé

♠ A83
♥ D862
♦ A952
♣ 43

♠ X72	N	♠ 654
♥ V4	O	♥ X93
♦ R863	S	♦ DVX7
♣ DX72		♣ R86

♠ RDV9
♥ AR75
♦ 4
♣ AV95