


Probabilités

Nombre de cartes manquantes dans une couleur	Répartition du Résidu dans les mains adverses	%
2 cartes Votre camps en possède 11	1-1	52%
	2-0	48%
3 cartes ... Votre camps en possède 10	2-1	78%
	3-0	22%
4 cartes Votre camps en possède 9	3-1	50%
	2-2	40%
	4-0	10%
5 cartes Votre camps en possède 8	3-2	68%
	4-1	28%
	5-0	4%
6 cartes..... Votre camps en possède 7	4-2	48%
	3-3	36
	5-1	14,5
	6-0	1,5
7 cartes Votre camps en possède 6	4-3	62%
	5-2	31
	6-1	6,5
	7-0	0,5
8 cartes Votre camps en possède 5	5-3	47%
	4-4	33
	6-2	17
9 cartes Votre camps en possède 4	5-4	59,90%
	6-3	31,4
	7-2	8,7

Probabilité de chute d'une Dame	
1. Dans une Couleur 6ème par la coupe (Dame 3ème)	37% ex : RV42 face à A6
2 .Dans une Couleur 8ème en tirant AR en tête (Dame seconde)	33%
3 .Dans une Couleur 7ème en tirant AR en tête (Dame seconde)	18%
Dans l'exemple de droite pour faire le maximum de levées à Sans Atout avec une couleur 8 ^{ème} commandée par ARV et une couleur 7 ^{ème} commandée par AR Il faut tirer AR♠ en tête dans la plus longue (33% de chance de voir tomber la Dame) et terminer par une impasse à ♥, la couleur la plus courte si la Dame n'est pas tombée.(50%)	♠ A R V 10 x ♥ A R V x x  ♠ x x x ♥ x x