

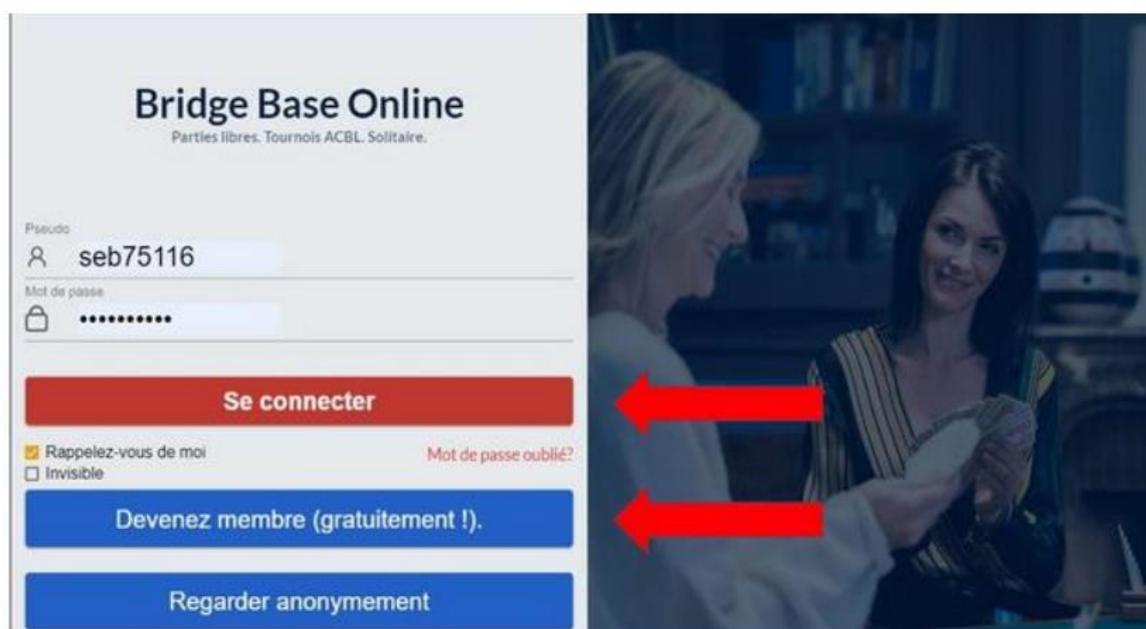
# Organiser un Match par 4 sur BBO

Vous êtes 8 joueurs et vous voulez organiser un match par 4 sur BBO. Vous prévoyez deux mi-temps de 10 donnes. Vous trouverez ci-dessous la marche à suivre dix étapes.

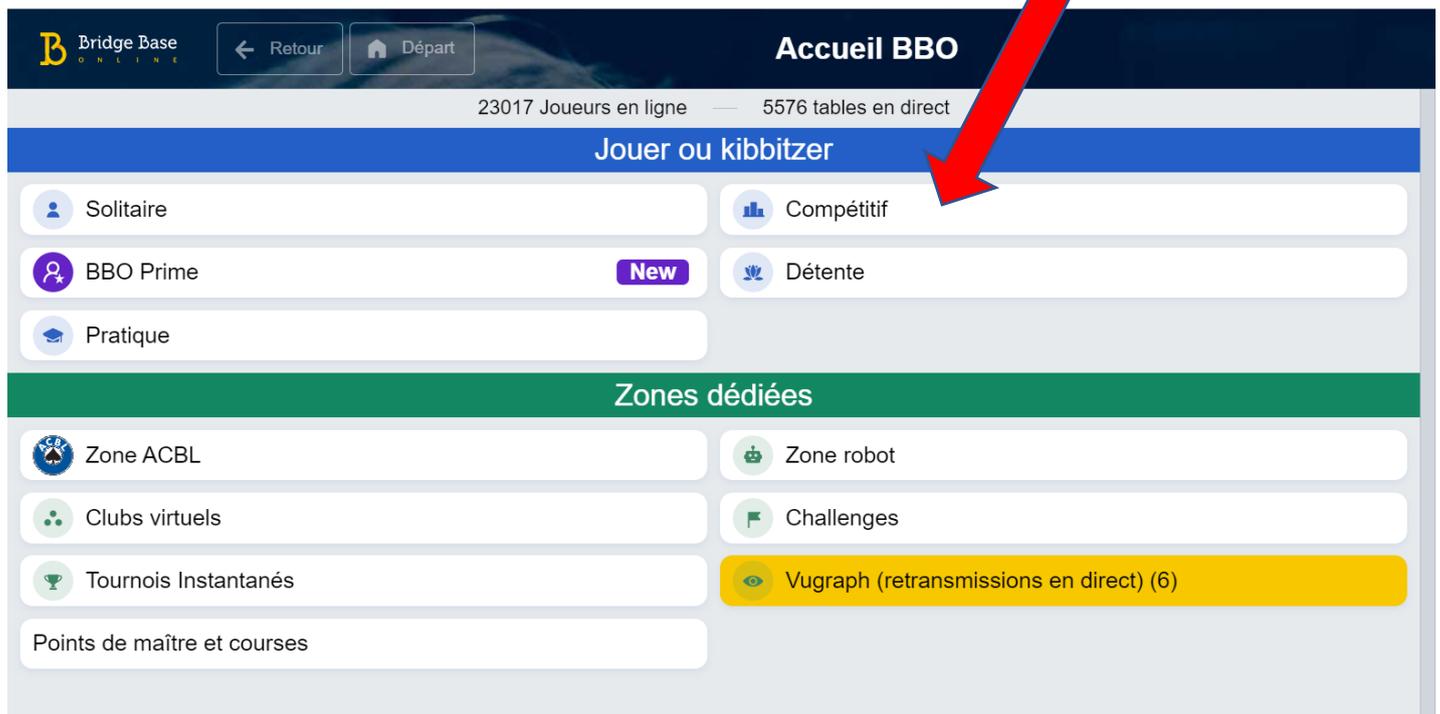
**ETAPE 1 :** allez sur le site <https://www.bridgebase.com/> et connectez vous avec votre pseudo et mot de passe



Si vous êtes membre, tapez votre identifiant et votre mot de passe.

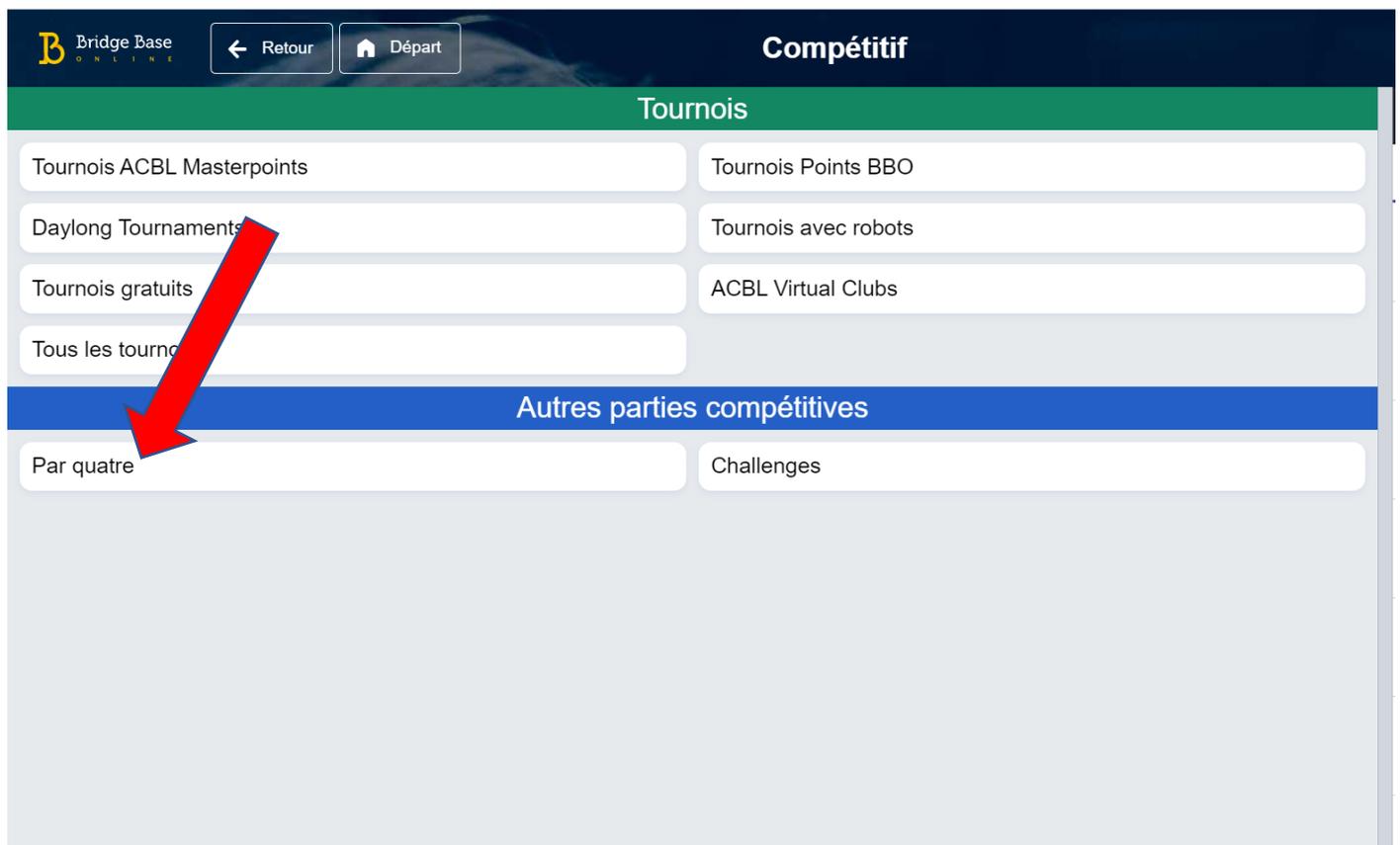


**ETAPE 2** : sur la page d'accueil, cliquez sur **Compétitif**



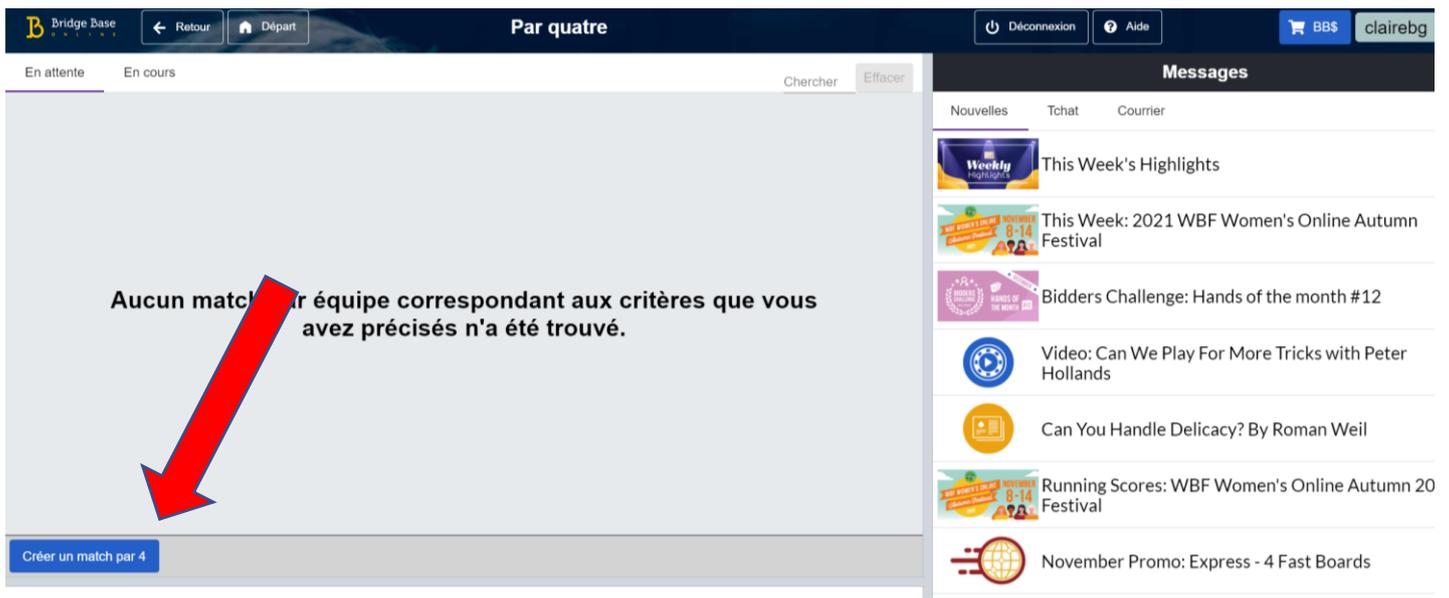
The screenshot shows the 'Accueil BBO' (Home BBO) page. At the top, there is a navigation bar with the 'Bridge Base ONLINE' logo, 'Retour' (Back) and 'Départ' (Home) buttons, and the text 'Accueil BBO'. Below this, it displays '23017 Joueurs en ligne' and '5576 tables en direct'. The main section is titled 'Jouer ou kibbitzer' (Play or kibbitzer). It contains several buttons: 'Solitaire', 'Compétitif' (highlighted with a red arrow), 'BBO Prime' (with a 'New' badge), 'Détente', and 'Pratique'. Below this is a section titled 'Zones dédiées' (Dedicated zones) with buttons for 'Zone ACBL', 'Zone robot', 'Clubs virtuels', 'Challenges', 'Tournois Instantanés', and 'Vugraph (retransmissions en direct) (6)'. At the bottom of this section is 'Points de maître et courses'.

**ETAPE 3** : une fois sur la page « Compétitif », cliquez sur **Par quatre**

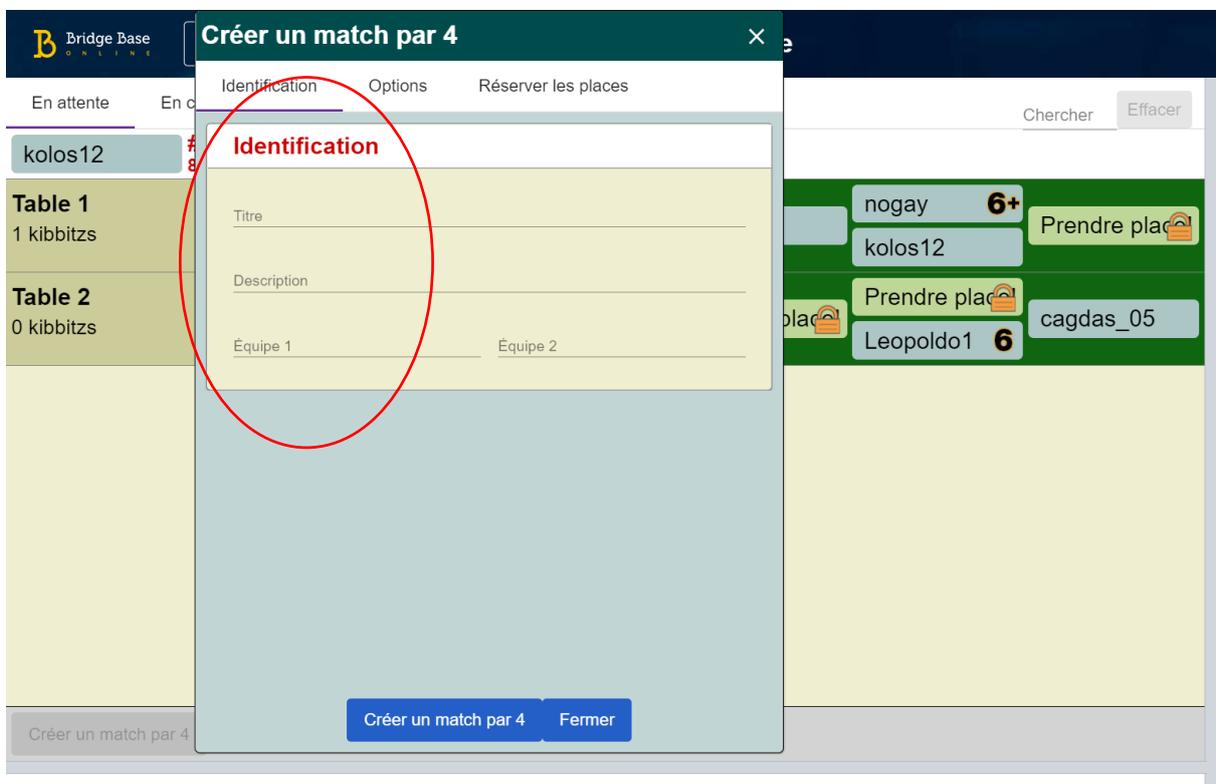


The screenshot shows the 'Compétitif' (Competitive) page. At the top, there is a navigation bar with the 'Bridge Base ONLINE' logo, 'Retour' (Back) and 'Départ' (Home) buttons, and the text 'Compétitif'. Below this is a section titled 'Tournois' (Tournaments) with buttons for 'Tournois ACBL Masterpoints', 'Tournois Points BBO', 'Daylong Tournaments', 'Tournois avec robots', 'Tournois gratuits', 'ACBL Virtual Clubs', and 'Tous les tournois'. Below this is a section titled 'Autres parties compétitives' (Other competitive games) with buttons for 'Par quatre' (highlighted with a red arrow) and 'Challenges'.

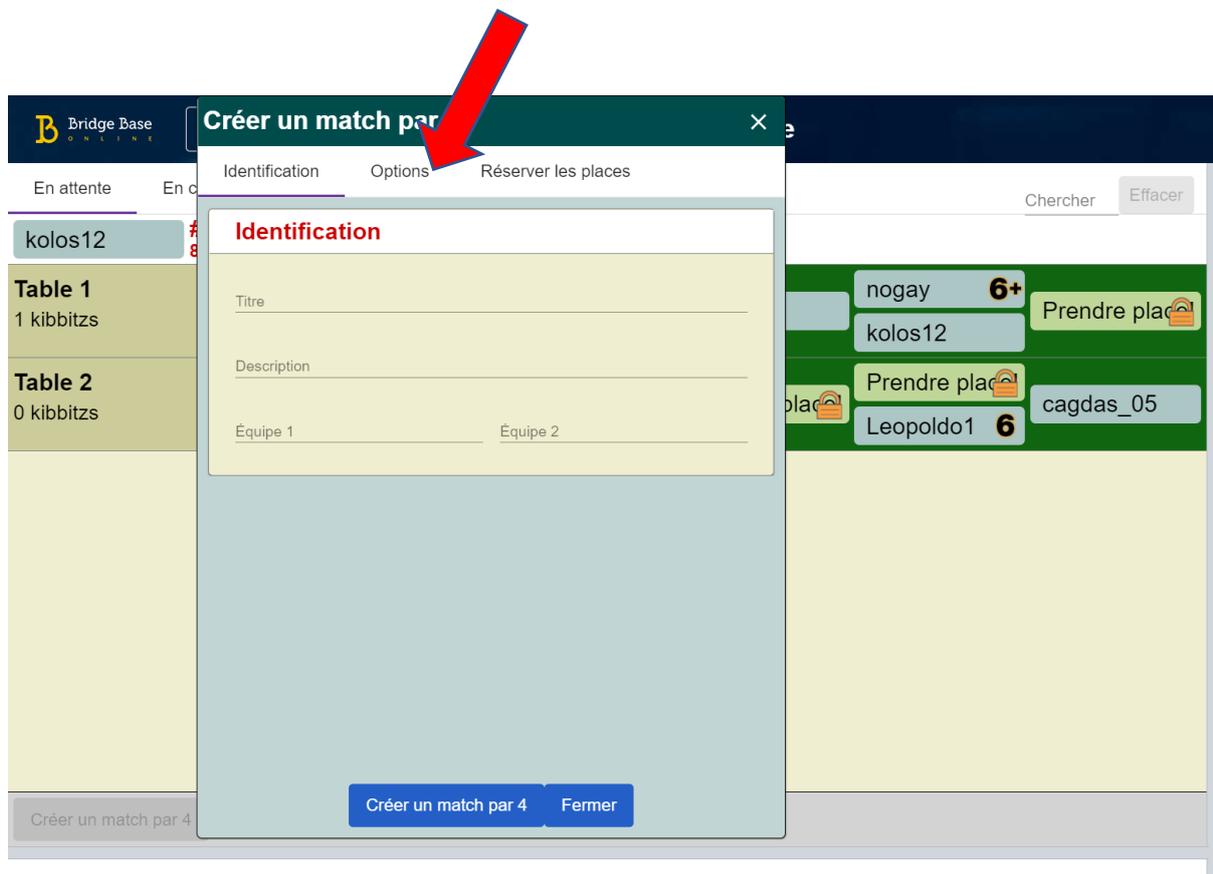
**ETAPE 4 :** sur la page « Par quatre », cliquez sur **Créer un Match par quatre**



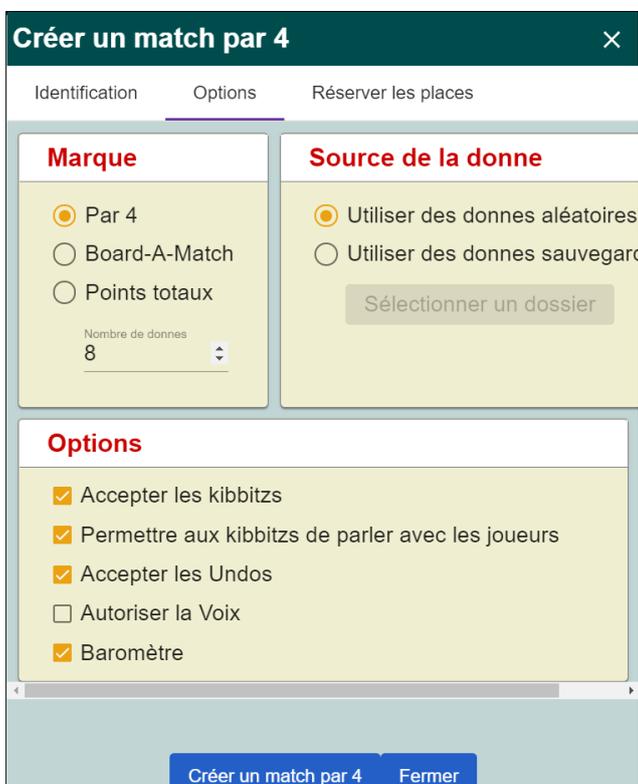
**ETAPE 5 :** un menu intitulé « Créer un match par 4 » s'ouvre sur votre écran. Dans « Identification », il vous suffit de renseigner le nom du Tournoi (par exemple : Amicale Yonne) dans « Titre ». Les autres entrées, « Description » et « Equipe 1 et 2 » sont facultatives.



**ETAPE 6 :** cliquez ensuite sur « options »



Le menu suivant s'ouvre à l'écran :



Dans l'encadré **Marque**, cochez « Par 4 », et indiquez le nombre souhaité de donnes pour la première mi-temps (utilisez les petites flèches).

Dans l'encadré **Source de la donne**, cochez « Utiliser des donnes aléatoires ».

Dans l'encadré **Options**, cochez ou décochez le fait d'accepter ou pas les kibbitz et les undos.  
*L'option Baromètre, permet de voir le score en temps réel, après chaque donne.*

## ETAPE 7 : cliquez sur Réserver les places.

The screenshot shows the 'Créer un match par 4' interface with the 'Réserver les places (Facultatif)' tab selected. The interface is divided into two sections: 'Équipe 1' and 'Équipe 2'. Each team has four input fields for player pseudonyms, arranged in a 2x2 grid with labels 'Nord', 'Ouest', 'Est', and 'Sud'. At the bottom, there are two buttons: 'Créer un match par 4' and 'Fermer'.

Dans l'encadré Equipe 1, vous inscrivez les pseudos des 4 joueurs de la première équipe. Dans l'encadré Equipe 2, vous inscrivez les pseudos de la deuxième équipe.

Lorsque vous lancerez le match par quatre, les joueurs EST Ouest de l'équipe 1 rencontreront les Nord Sud de l'équipe 2 et vice et versa.

Si vous inscrivez le pseudo d'un joueur alors qu'il est connecté et qu'il figure dans vos amis, son pseudo vous est proposé dans un petit menu pop up dès que vous inscrivez les premières lettres de son pseudo.

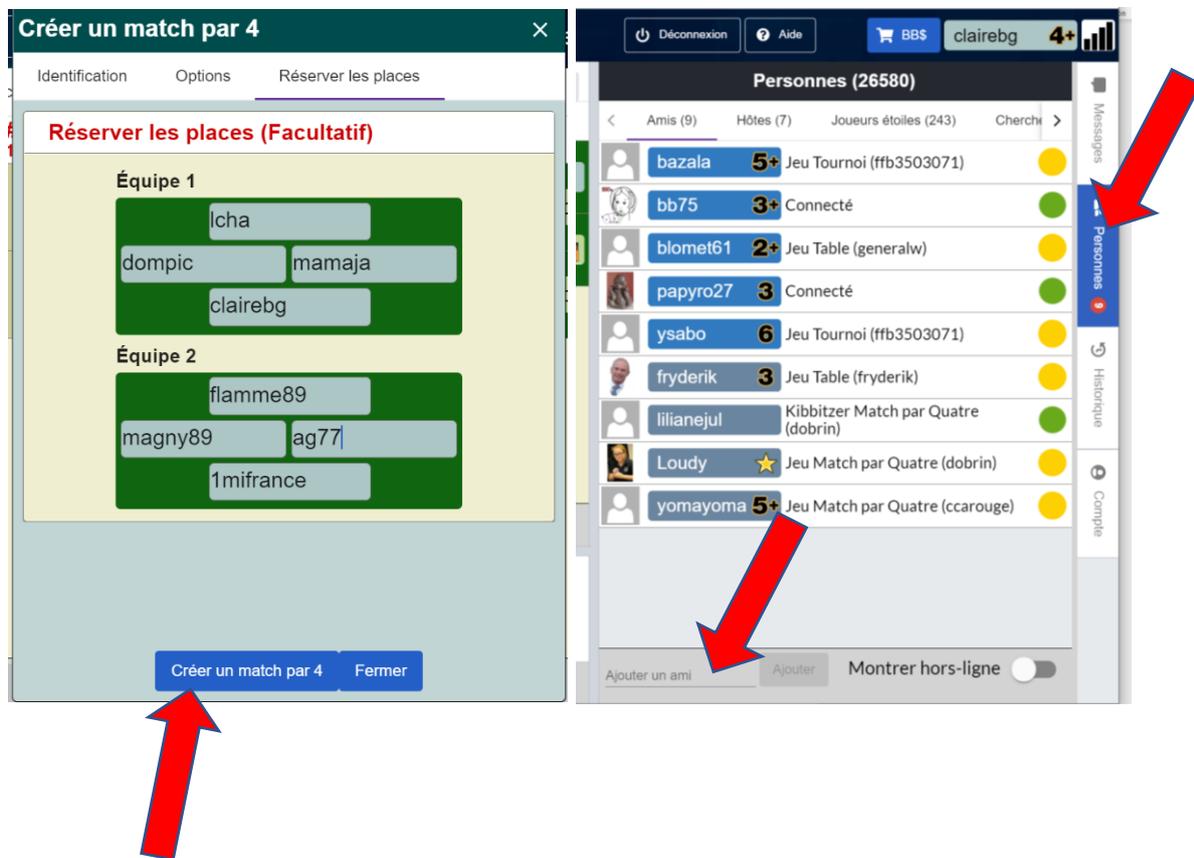
## ETAPE 8 : Lancez le Match

The screenshot shows the 'Créer un match par 4' interface with the 'Réserver les places (Facultatif)' tab selected. The input fields for 'Équipe 1' contain the pseudonyms 'lcha', 'dompic', 'mamaja', and 'clairebg'. The input fields for 'Équipe 2' contain 'flamme89', 'magny89', 'ag77', and '1mifrance'. At the bottom, there are two buttons: 'Créer un match par 4' and 'Fermer'. A red arrow points to the 'Créer un match par 4' button.

Vous avez inscrit les pseudos des joueurs des deux équipes.

Vérifiez soigneusement que tous les joueurs sont connectés.

Pour voir les joueurs connectés, cliquez sur « Personnes » dans le menu de droite, puis sur « ajouter un ami » et pour chaque joueur répéter l'opération (soit 8 pseudos)



**ETAPE 9** : cliquez sur « créer un match par 4 » pour lancer le match. BBO lancera automatiquement les invitations à rejoindre le match aux 8 joueurs concernés. Ces derniers devront obligatoirement cliquer sur « accepter l'invitation ». Dans le cas contraire, un message s'affiche sur l'écran de l'organisateur l'informant qu'un joueur n'a pas accepté l'invitation (souvent par manque d'attention) et que le match ne peut pas être lancé. Prévenez le joueur que vous relancez l'invitation et cliquez de nouveau sur « créer un match par 4 ». Tous les joueurs recevront une nouvelle invitation.

## ETAPE 10 Lancez la deuxième mi - temps

The screenshot shows a web interface titled "Créer un match par 4" with a close button (X). Below the title are three tabs: "Identification", "Options", and "Réserver les places". The main content area is titled "Réserver les places (Facultatif)". It displays two teams, "Équipe 1" and "Équipe 2", each with a green rectangular area containing player names in light blue boxes. A large red arrow points from the "Créer un match par 4" button at the bottom to the "Réserver les places" section.

**Équipe 1**

mamaja	
lcha	clairebg
dompic	

**Équipe 2**

flamme89	
magny89	ag77
1mifrance	

Créer un match par 4 Fermer

Pour lancer la 2<sup>ème</sup> mi - temps, recommencez à l'identique toutes les étapes précédentes. Mais lorsque vous réservez les places, vous allez inverser les places des joueurs de **l'équipe 1**. La paire de l'équipe 1 qui était Nord Sud en première mi - temps se place en EST Ouest et la paire EST Ouest de l'équipe 1 se place en Nord Sud. Les places de l'équipe 2 restent identiques.

Ainsi lorsque le match sera lancé, les Nord Sud recevront les EST OUEST de l'équipe 2 et les EST OUEST de l'équipe 1 joueront contre les Nord Sud de l'équipe 2.

Bon Match

Pour aller plus loin, voir

Les liens suivants

Créer un match par 4 sur BBO sur Cercle Versaillais de Bridge

[https://www.bridge-versailles.fr/prod/viewattach.php?path=/home/vula5093/bridge-versailles.fr/prod/zdata/zattach/1590206080/CREER\\_UN\\_MATCH\\_PAR\\_QUATRE\\_SUR\\_BBO\\_V2.pdf](https://www.bridge-versailles.fr/prod/viewattach.php?path=/home/vula5093/bridge-versailles.fr/prod/zdata/zattach/1590206080/CREER_UN_MATCH_PAR_QUATRE_SUR_BBO_V2.pdf)

**Créer un Match par 4 avec des donnes préparées**

<https://www.youtube.com/watch?v=5kiuLfsQRIY>

Creating a team match on BBO (with example of pre-loaded hands)

**Créer un Match par 4 avec remplaçants et annulation**

[Starting team matches on BBO, with substitutions and cancellation](https://www.youtube.com/watch?v=RJ9SsLN68aA)

<https://www.youtube.com/watch?v=RJ9SsLN68aA>

