

Principes de base du système

Dernière modification 25/05/2015

Alain Levy Les Entames 15 février 2002-Marmion Le cours de Bridge

Quelques Eléments de Réflexion

" Qui te demande de penser, le système pense pour toi" Aujourd'hui je reste persuadé que c'est le meilleur conseil que l'on peut donner à un bon joueur qui veut faire des progrès. La plupart des situations d'enchères à deux, de jeu en face du Mort, d'enchères compétitives ou de problèmes de défense, sont répertoriées. Les donnes difficiles sont rares et peu souvent responsables des écarts sur un match. Il suffit de suivre à la lettre les règles de base pour gagner tous ses matchs, ne pas inventer, surtout de pas se fatiguer à chaque carte et à chaque enchère pour finir par trouver de bonnes raisons de déroger au système. "

" Je répète inlassablement que pour gagner la grande majorité des matchs, il suffit de ne pas faire d'erreur grossière. 90 % des donnes ne présentent pas de difficulté particulière. Un zeste de discipline, un soupçon de sérénité, une bonne dose de concentration, une larme de combativité et avec vos connaissances, aucun adversaire ne vous résistera."

Alain Lévy. Les Entames 15 janvier 2002

Interview dans Nancy Texas d'un des Joueurs « Jean Jacques Lafay » vainqueur de la finale de l'interclub Division I

« Je pense que la différence de niveau entre une équipe comme la nôtre et les « grosses pointures » n'est vraiment pas énorme sur le fond. Elle se fait plus sur la concentration et sur le fait d'éviter un maximum d'erreurs. **Par erreur, j'entends une mauvaise décision, dont on se dit à l'analyse qu'on avait tous les éléments pour prendre la bonne. Le fond de jeu, c'est cette capacité d'analyse. Le niveau instantané, c'est le fait d'y arriver ou non à la table.** Pendant cette finale, nous avons fait moins de fautes que d'autres fois, ce qui revient à dire que nous avons joué au dessus de notre niveau, ou que nous avons effectivement progressé !"

Quand on a ouvert , on a l'ouverture donc il n'y a pas de moyen de dire après que l'on a pas l'ouverture. On assume et on a une redemande. Tous les Misfits doivent inciter à la prudence

Philosophie des Contres d'entame

Contre d'entame :Vulnérable RV10xx et une reprise (SA), AR, RDXXX, Non vulnérable DV5ème possible (A Sans Atout).

Donner l'entame vaut quelques risques et il faut contrer d'entame dès que cela est possible et le plus souvent possible. Par exemple, même si la couleur est un peu creuse avec une cinquième et deux gros Honneurs

Ex : RDxxx sans le 10 et sans le 9. Tant pis pour les contres punitif

Rouge et au palier de 3, il faut moduler en fonction du niveau des adversaires (ont- ils un système au point pour surcontrer et laisser jouer le contre d'entame surcontré ?)

Philosophie des Interventions

En 3^{ème} position, surtout Non Vulnérable, agressivité dans les barrages

Trouver des Fits, donner l'entame, ces deux facteurs justifient de descendre le palier de l'intervention à **7H** si ARXXX ou ARXXXX.

O/T 1♦ Passe 1♠ 2♥ avec

♠D
♥AR10963
♦72
♣9742

Principes de base des compétitives

Vulnérable, les couleurs des barrages sont **solides** : jouables en face d'un singleton. Non vulnérable (à la couleur) les barrages sont souples. Respect de la règle 5-6-7 (soit 5 levées de jeu à V favorable, 6 à V égale et 7 à V défavorable) ou Règle des 500-800, à V défavorable on accepte de concéder 500 contre des adversaires non vulnérables soit 2 de chute contré sur un barrage au palier de 3.

Un barrage ne descend pas en dessous de **5H**. voir Ex ci-dessous, le Part n'a pas cette main quand il barre à 2 ♠

♠ V107532
♥ 5
♦ D64
♣ 642

Barrages.

Toute enchère de barrage dénie plus d'une levée de défense.

Respect des longueurs de Barrage, exceptionnellement avec un 6-4 ouverture au palier de 3 et ouverture au palier de 4 avec un 7-4

Loi de Vernes pour le palier des prolongement de barrage

Les Fits Majeurs faibles au palier de 3 ou 4 ont toujours des singletons

Conseil d'Alain Lévy « dans les situations limites, forcez votre talent avec un singleton ou une chicane dans la couleur de l'adversaire, ne vous battez pas avec une main régulière »

Compétitives à haut palier

« Un bon jugement se forge sur de bonnes bases techniques. La technique s'apprend, se travaille et s'améliore en jouant le plus souvent possible. »

Le nombre d'atouts détenu par un camp est la clé de voûte des enchères compétitives. Avec 8 atouts, inclinez vous, avec 9 atouts prudence, avec 10 atouts, surenchère fréquente, avec 11 atouts continuez le combat.

Eléments positifs : atout surnuméraire, le singleton dans la couleur adverse, les doubles fits, les concentrations d'honneurs dans les couleurs longues

Eléments négatifs : distribution régulière, petits Honneurs dans les couleurs des adversaires ou dans les couleurs courtes.