


CLUB P.L.M

DONNE N°

Donneur : Nord	R9653	Vulnérabilité :	Sud	Ouest	Nord	Est
	♠ DV4 ♦ D7 ♣ AD9 ♠ DX8 ♥ 85 ♦ AVX983 ♣ R7 ♠ 74 ♥ X9632 ♦ 6542 ♣ V6		- Fin	2♦ (b)	1♠ -	-(a) 3SA(c)
						
		Entame : ^a 7				

Timeo Danaos

Enchères :

- (a) passe : Eh oui ! On peut passer jusqu'à 18, voire même 19 points. Que feriez-vous avec :
 ♠ADV742 ♥AR ♦RX ♦V62 ?
- (b) 2♦ : Réveil naturel, *dénie l'ouverture*.
- (c) 3SA : 15H+ (ou 14 beaux avec un honneur troisième à carreau) et un double arrêt pique.
 N'oubliez pas, le partenaire réveille à partir de 7-8H environ avec une belle couleur (9HL).

Jeu de la carte : L'entame vous offre *a priori* une troisième levée à pique, mais ne jouez pas trop vite : les (bons) contrats sont souvent chutés à la première carte, c'est encore le cas ici. Si vous passez la Dame, Nord mettra petit pour garder Roi-9 au-dessus de 10-8 du mort qui portera alors bien son nom, car vous ne pourrez plus exploiter les carreaux. Il faut passer froidement le 8 et *même si un Nord retors fournit le 3*, continuer à refuser ce cadeau des grecs et prendre de l'As. Ensuite Roi de carreau couvert de l'As (pas d'économie de bouts de chandelles) et Valet de carreau pour affranchir la longueur. La configuration à pique vous permettra alors d'atteindre le mort en deux temps pour encaisser les carreaux... et votre contrat.