

2SA FORCING MANCHE après TEXAS

Le CHASSÉ-CROISÉ au palier de 2

Le TEXAS majeur sur 1SA suivi de 2SA est devenu **FORCING MANCHE** pour la plupart des joueurs de haut niveau. Comme pour le 2/1 forcing manche le fait de disposer d'une redemande forcing à 2SA après un TEXAS majeur permet de disposer d'un outil supplémentaire pour enchérir les mains en approche de meilleur contrat. Cette enchère permet aussi de ne dévoiler les mains que si un chelem devient possible et c'est un de ses gros avantages.

Ex : ♠ ADxxx ♥ x ♦ R10xx ♣ xxx si l'ouvreur est fitté on joue la manche. On ne nommera la structure de la main que si l'ouvreur n'est pas fitté avec des problèmes de garde annexe.

1ère remarque : il est maintenant admis qu'il est préférable de jouer la misère dorée avec des piques. Ce qui permet de dire qu'après un TEXAS pique la redemande à 2SA sera **FORCING MANCHE**. Quand on joue la misère dorée si l'ouvreur répond 2♦ ou 2♥ sur le STAYMAN on peut présenter les piques au palier de 2 pour montrer une main limite. On ne pourra pas néanmoins montrer un bicolore 5-5 puisque l'ouvreur passera volontiers même avec 2 cartes à pique s'il est minimum.

Ex : ♠ Axxxx ♥ x ♦ R10xxx ♣ xx

Avec cette main vous faites un STAYMAN et si l'ouvreur répond 2♠ vous jouez la manche, sinon vous redemandez 2♠ non forcing. Mais si l'ouvreur passe, pas sûr que vous jouez le bon contrat.

Ex : ♠ Rx ♥ Axx ♦ Axxxx ♣ Axx (6♦ à jouer, 7♦ avec les piques 3-3 !)

Ex : ♠ Rxx ♥ Dxx ♦ ADxx ♣ Axx (4♠ est un très bon contrat)

2ème remarque : pour jouer le TEXAS cœur suivi de 2SA **FORCING MANCHE**, certains préconisent aussi de passer par 2♣ pour faire une misère dorée. Mais si l'ouvreur redemande 2♠ on sera amené à déclarer 2SA avec des mains atypiques.

Ex : ♠ Rx ♥ 10xxxx ♦ Axxxx ♣ x si l'ouvreur répond 2♠ sur le STAYMAN il n'est pas du tout satisfaisant de déclarer 2SA pour montrer cette main limite.

Je sais, vous allez me rétorquer que ce sont des mains peu fréquentes et que le répondant aura le plus souvent une main banale 5332 ou 5422. Tout cela est vrai mais c'est bien les mains que je propose en exemple qui feront des écarts si vous savez les enchérir. En effet face à un bicolore 5-5 l'appréciation de la main de l'ouvreur est totalement différente.

Je préconise donc de faire un STAYMAN avec une main limite à pique mais de commencer par un TEXAS pour les mains limites à cœur. Mais comment montrer une main limite à cœur après un TEXAS tout en jouant que la redemande à 2SA est **FORCING MANCHE** ?

Et bien après le TEXAS on redemande 2♠ qui montre une main limite avec 5 cartes à cœur et sans 4 cartes à pique.

Problème : la plupart des joueurs expriment ainsi un bicolore majeur 5-5 de 5-7 H. Comment faire pour enchérir ce bicolore majeur 5-5 ?

Et bien on fait un STAYMAN. Si l'ouvreur annonce une majeure on revalorise le fit 9ème et on enchérit en conséquence. **Si l'ouvreur répond 2♦ on fait un chassé-croisé au palier de 2 !**

Dans le cadre de ce chassé-croisé la redemande à 2♥ montre donc 5 cartes à pique et on pourra relancer avec une main limite par une enchère non forcing à 2SA ou au palier de 3 avec une main inadaptée pour 2SA. La redemande à 2♠ montre 5+♥-4♠ dans une main limite (chassé-croisé classique mais au palier de deux).

Les développements que je présente se font avec un STAYMAN 3 paliers. Le répondant n'a que 3 réponses pour les majeures, 2♣ STAYMAN et les TEXAS à 2♦ et 2♥.

1SA ?

1SA et ses majeures

1SA 2♣
2♦ ?

**2♣ = Contient toutes les mains limites avec 5♠ (6♠-4♥).
Contient toutes les mains 5♠-4+♥ à partir de 0 H !
Sinon contient au moins une majeure 4ème.**

2♥ = TEXAS 5+♠. *On va peut-être jouer trop haut avec les mains limites...
mais on jouera les piques de la bonne main et on pourra enchérir tous les bicolores.*

2♠ = 5+♥-4♣. Main limite. *On jouera les cœurs de la bonne main.*

2SA = 8 H.

4♣ = 6♥-4♠, manche ou chelem. → 4♦ = intérêt pour le chelem (2 AS mineurs).

4♦ = 6♠-4♥, manche ou chelem. → 4♥ = intérêt pour le chelem (2 AS mineurs).

1SA 2♣
2♦ 2♥
2♠ ?

2♣ contient tous les bicolores majeurs 5-5.

SÉQUENCE INÉDITE. On a un 2ème TEXAS PIQUE !

C'est ce qui va créer toute la différence.

Passe = J'avais 5♠-4+♥ faible

2SA = 5♠ semi-régulier.

3x = 5-5+ de 6-8- H, éventuellement 5-4-3-1 court ♥. *On ne peut enchérir cette main en SEF.*

3♠ = 6♠-4♥ limit.

3SA = 5-5 majeur de manche. *L'ouvreur peut décider du meilleur contrat s'il est 5-4-2-2.*

4♣ = 5-5 majeur de chelem.

→ 4♦ = Préférence ♥. Le répondant peut freiner à 4♥.

→ 4♥ = Préférence ♠. Le répondant peut freiner à 4♠.

→ 4♠ = Préférence ♠ mini.

→ 4SA = 5-4-2-2 et arrêts suffisants face à une courte.

4♦ = 6♠-5+♥. Petites ambitions. Avec 6♠-5+♥ sans ambitions 4♦ direct.

4♥ = 6♥-5♠. Petites ambitions. Avec 6♥-5♠ sans ambitions 4♣ direct.

1SA 2♦
2♥ ?

2♦ = TEXAS cœur 5+ cartes.

Classique mais dénie 5+ piques.

2♠ = limite avec 5♥. Toutes distributions.

On va peut-être jouer trop haut avec les mains limites...

mais on jouera les cœurs de la bonne main et on enchérira les bicolores si nécessaire.

2SA = GAZZILLI. (environ 60% des cas où on reparle FM).

* Petites ambitions avec TOP-CARDS. Unicolore 6+ cartes ou 5-3-3-2.

* Pour jouer 4♥ si l'ouvreur est fitté, 5-4 courte possible ou 5-3-3-2 petit doubleton.

3m = Bicolore 10 cartes bien fait ou 5-4 de chelem. Sur 3♣ développements FANTUNES.

3♥ = 6+♥ limite.

3♠ = 6+♥ ambitions sans courte ou courte ♠.

3SA = 5-3-3-2 à valeurs dispersées.

L'ouvreur avec 4-3-3-3 doit passer même et surtout avec 4♥-3-3-3!

4m = SPLINTER. 6+♥ ambitions.

1SA	2♦
2♥	2SA
?	

2SA = GAZZILLI.

* Petites ambitions avec TOP-CARDS. Unicolore 6+ cartes ou 5-3-3-2.

* 5-4 courte possible ou 5-3-3-2 petit doubleton.

L'ouvreur sans fit redemande :

3SA = Valeurs éparpillées avec arrêts suffisants face à une courte.

3♣ = Enchère d'attente avec au moins une couleur mal gardée face à une courte.

Développements FANTUNES :

→ 3♦ = 5-4♦ + courte. (éventuellement 5-5 minimum)

→ 3♥ = 5-4♣ + courte majeure. (5-5 minimum). *Peut avoir un unicolore avec une courte à pique car on ne peut enchérir la courte à pique de manière économique.*

→ 3♠ = 5-4♣ + courte mineure. (éventuellement 5-5 minimum)

→ 3SA = Pour jouer.

→ 4m = Unicolore solide + courte.

L'ouvreur avec fit redemande :

3♦ = Maximum à valeurs dispersées. Le répondant avec une main régulière peut nommer 3♥ avec 6+ cartes ou 3SA avec 5-3-3-2 ambitions ou conclure à 4♥.

3♥ = Maximum mais pas à valeurs dispersées. Le répondant avec une main régulière redemande 3SA forcing ou montre sa courte avec un espoir de chelem.

4♥ = Plutôt minimum.

1SA	2♦
2♥	2♠
?	

2♠ = limite avec 5♥ sans pique. Toutes distributions.

L'ouvreur sans fit redemande :

2SA = mini non fitté.

3m = 5-5+ de 6-8-H. *On ne peut enchérir cette main en SEF.*

3SA = Maxi. Valeurs éparpillées avec arrêts suffisants face à une courte.

3♣ = Maxi. Enchère d'attente avec au moins une couleur mal gardée face à une courte.

Développements FANTUNES si nécessaire.

L'ouvreur avec fit redemande :

3♥ = Mini fitté.

3♦ = Maxi fitté, 4-3-3-3 à valeurs dispersées.

4♥ = Maxi fitté mais pas 4-3-3-3 à valeurs dispersées.

1SA	2♥
2♠	?

2♥ = TEXAS pique 5+ cartes. Faible ou FM sauf répétition à 3♠.
Dénie les cœurs.

2SA = GAZZILLI. (environ 60% des cas où on reparle FM).

3m = Bicolore 10 cartes bien fait ou 5-4 de chelem. Sur 3♣ développements FANTUNES.

3♥ = 6+♠ ambitions sans courte.

3♠ = 6+♠ limite.

3SA = 5-3-3-2 à valeurs dispersées. L'ouvreur avec 4-3-3-3 doit passer, même et surtout 4♠-3-3-3!

4m = SPLINTER. 6+♠ ambitions.